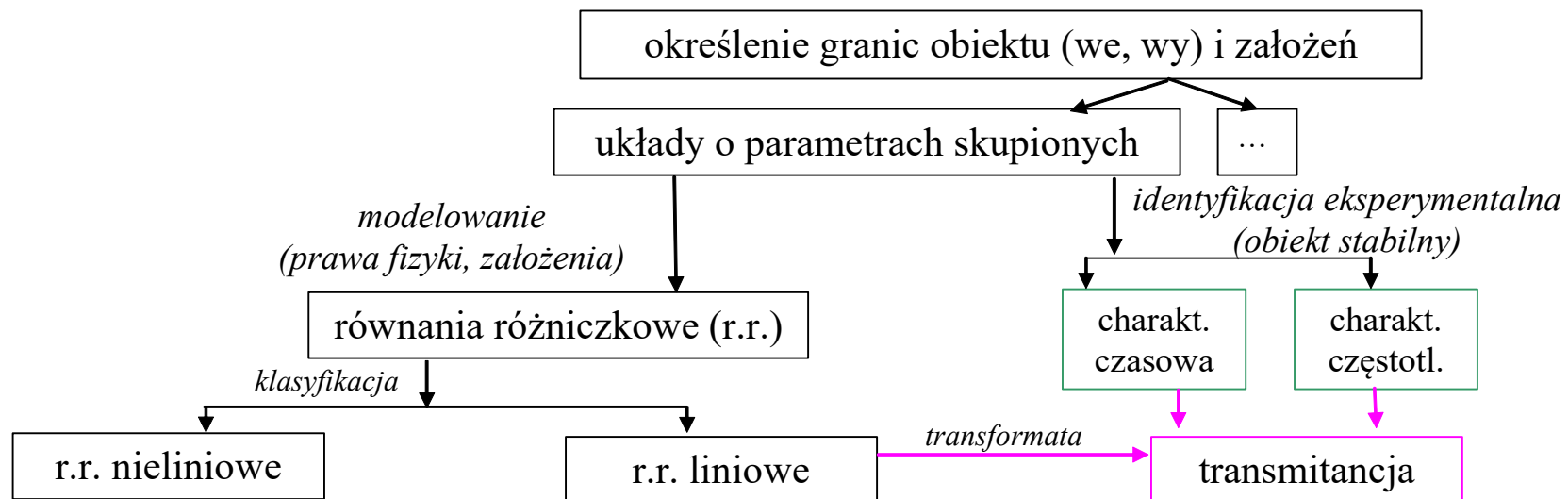
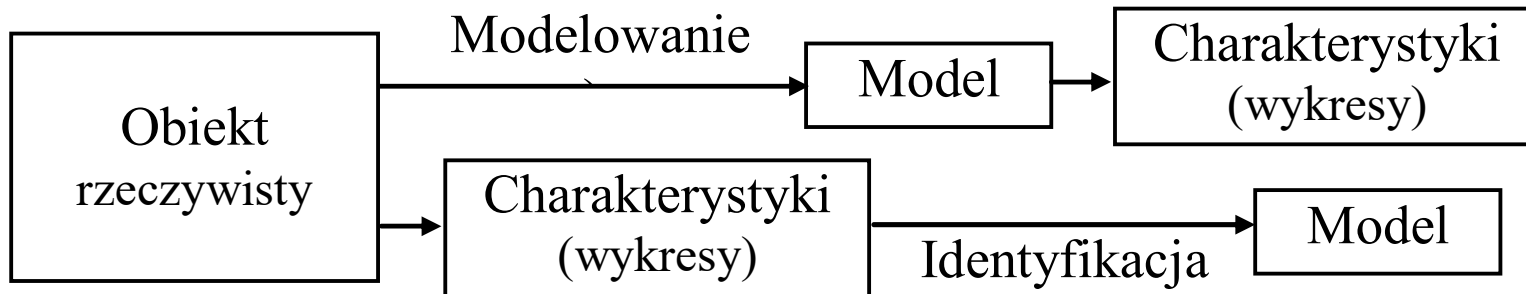
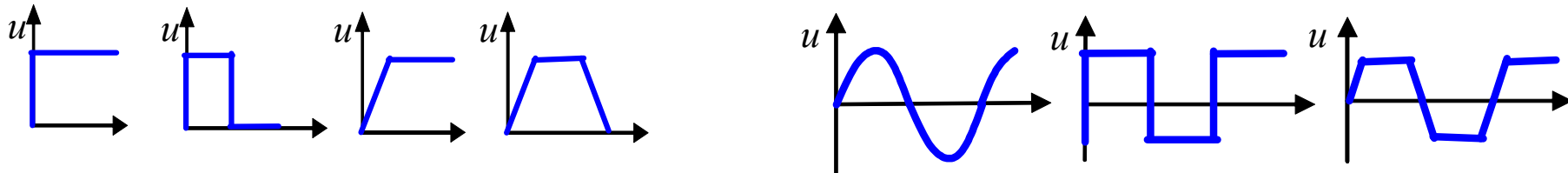
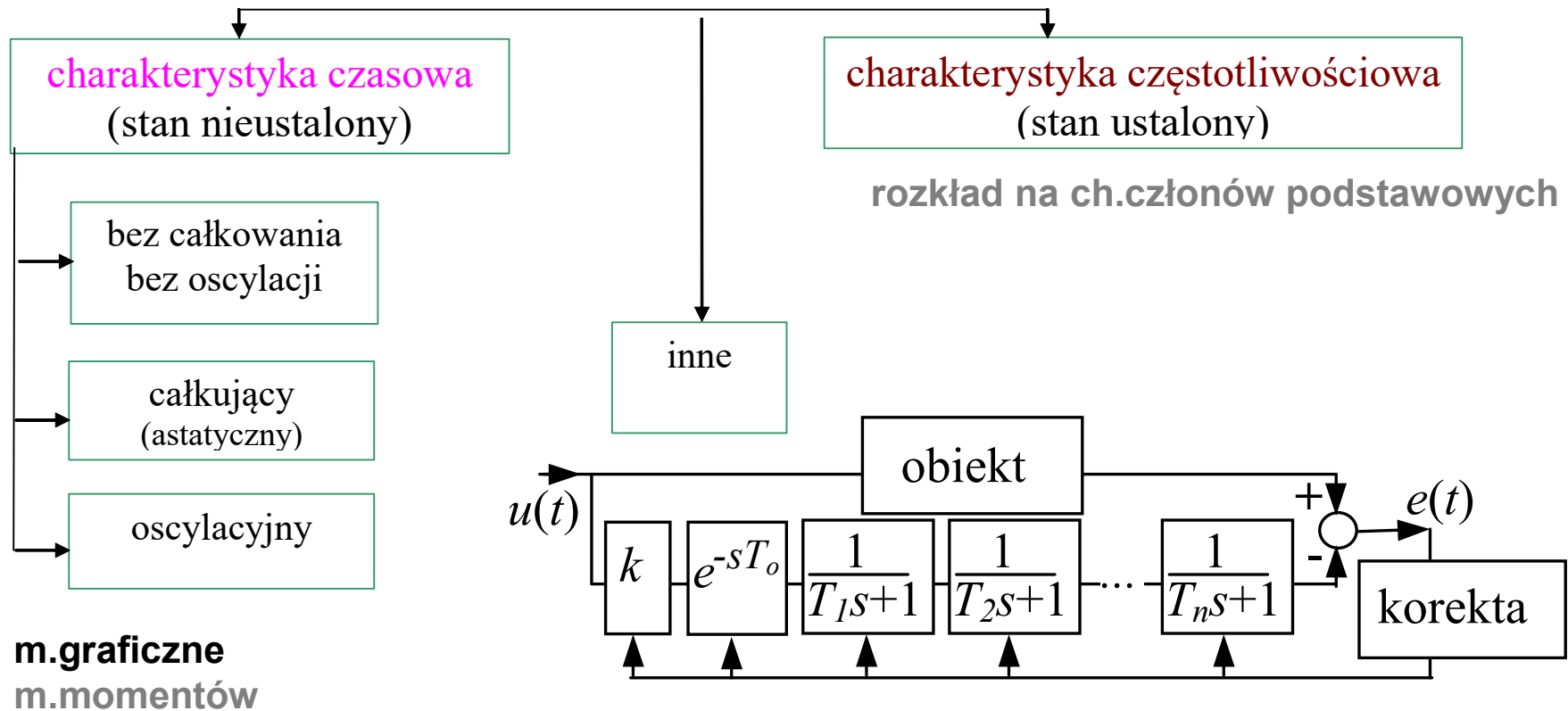


# Modelowanie i identyfikacja



# Identyfikacja eksperymentalna

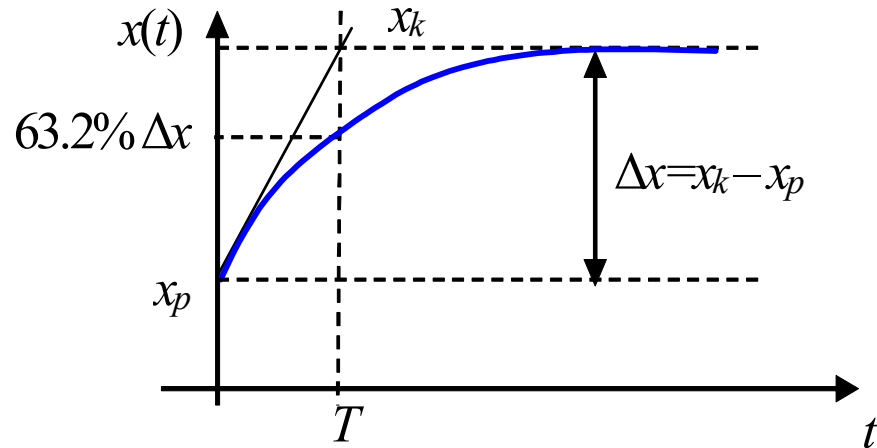


Modele linowe, stabilne

# Identyfikacja na podstawie odpowiedzi na wymuszenie skokowe

**obiekt 1. rzędu**

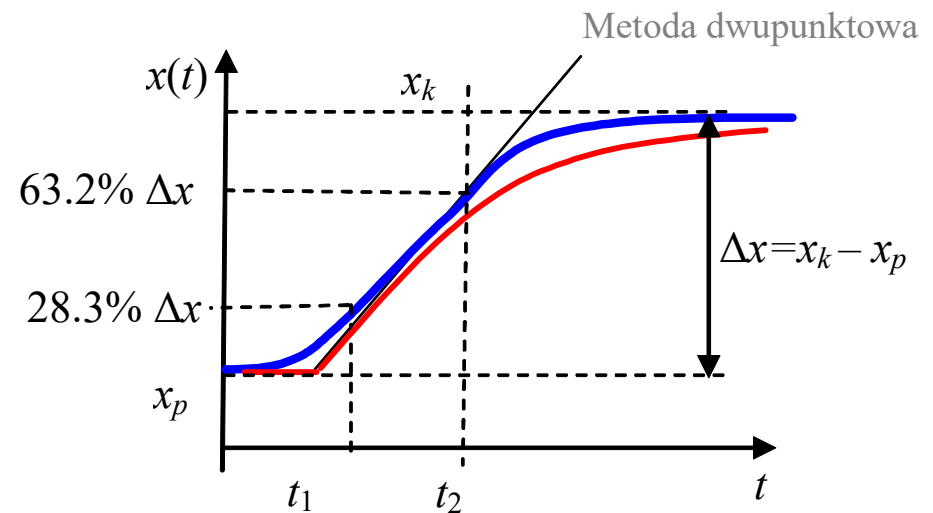
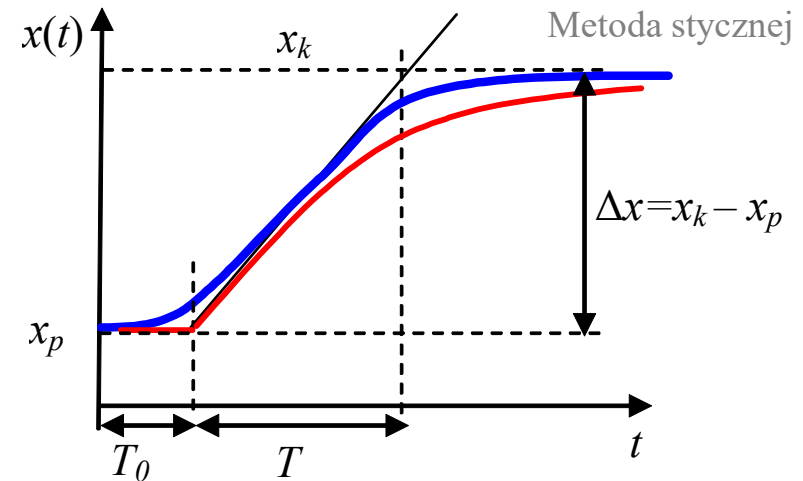
$$\frac{k}{Ts + 1}$$



$$k = \frac{\Delta x}{\Delta u}$$

**obiekt rzędu > 1**

$$\frac{k}{Ts + 1} e^{-sT_0}$$

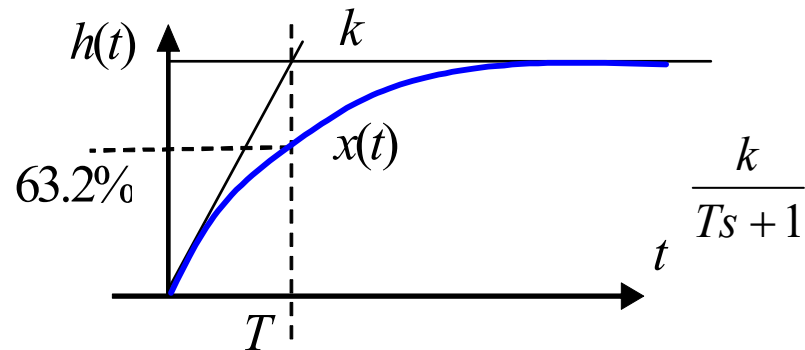


Dobre wyniki dla:  $0.15 < \frac{T_0}{T} < 0.6$        $T = 1.5 \cdot (t_2 - t_1)$ ,     $T_0 = t_2 - T$

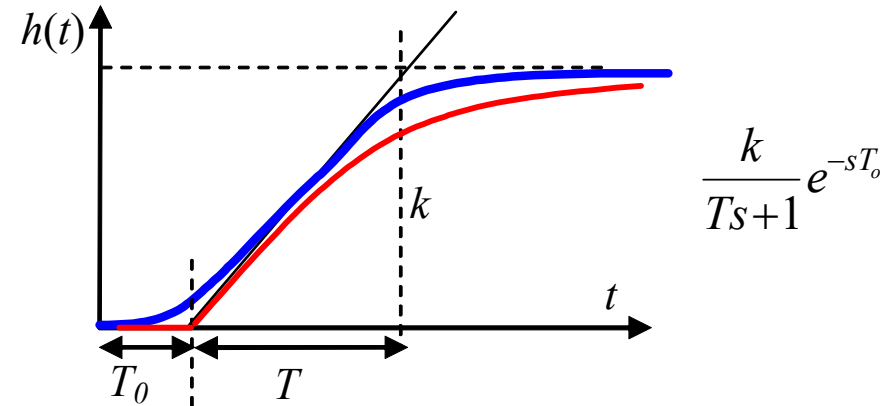
# Identyfikacja na podstawie odpowiedzi skokowej (reakcja na 1(t))

FOTD (First Order Time Delay), model Kűpfműllera

**obiekt 1. rzędu**

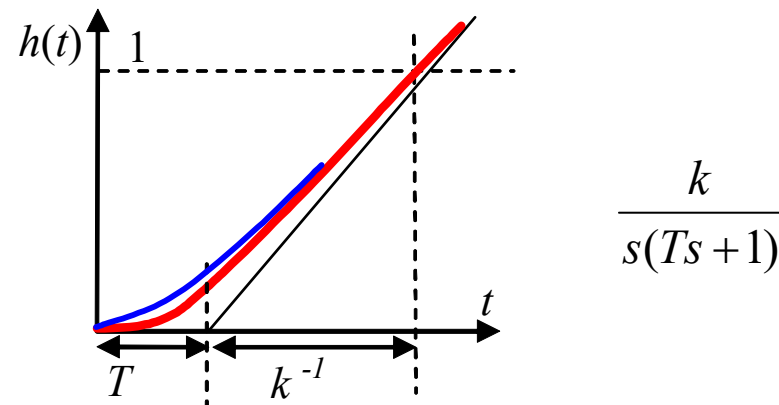
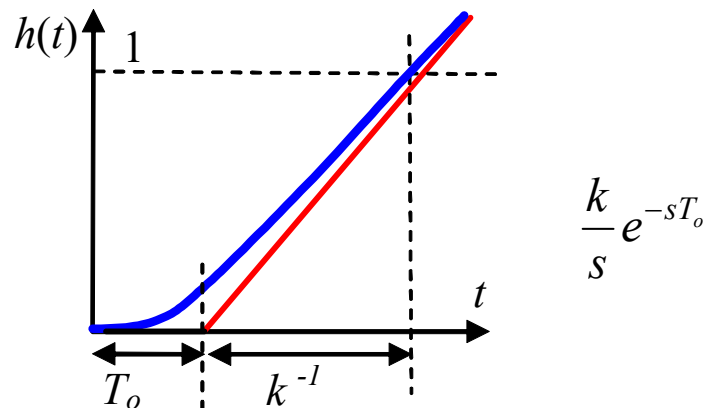


**obiekt rzędu > 1**

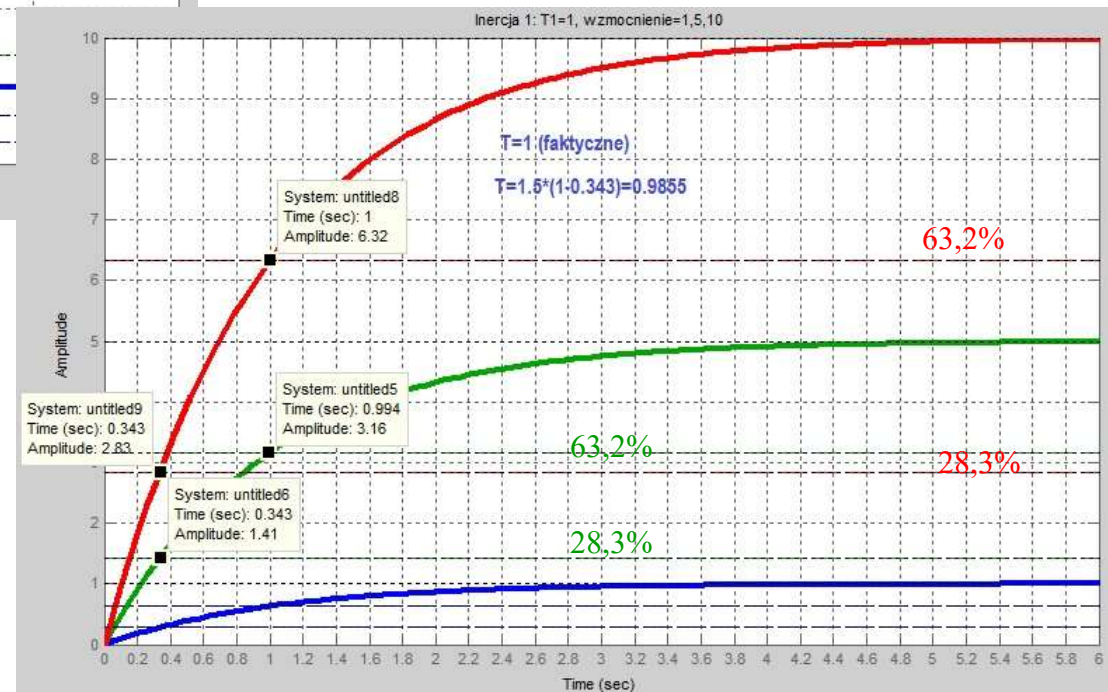
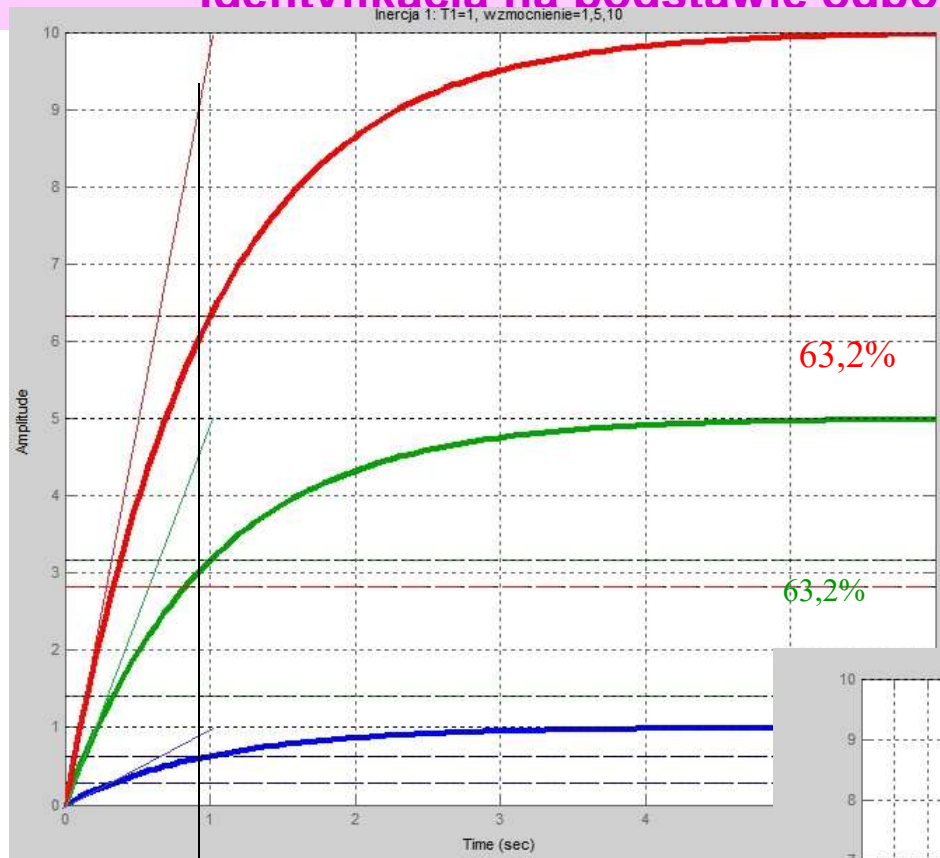


aproxymacja Padé  $e^{-sT_0} \approx \frac{1 - sT_0/2}{1 + sT_0/2}$

**obiekty астатyczne**

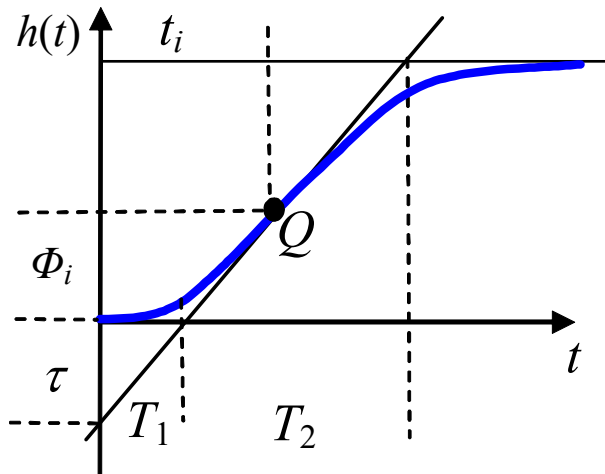


# Identyfikacja na podstawie odpowiedzi skokowej (reakcja na 1(t))





## model Strejca



$$\frac{k}{(1+sT)^n}$$

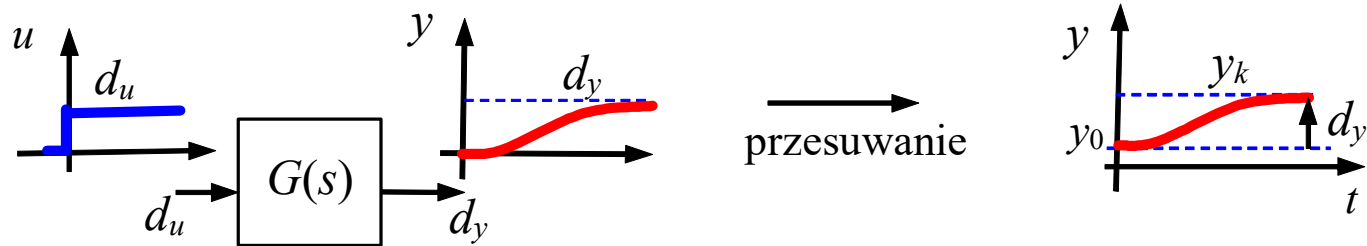
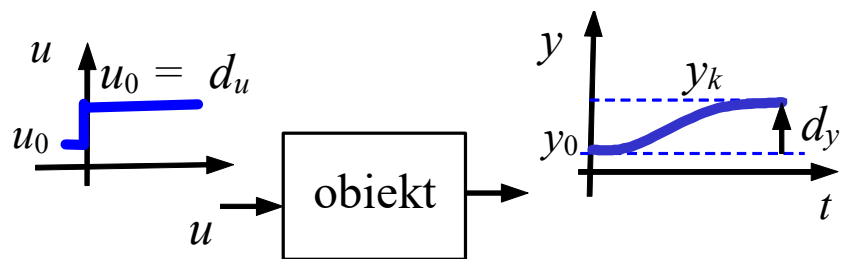
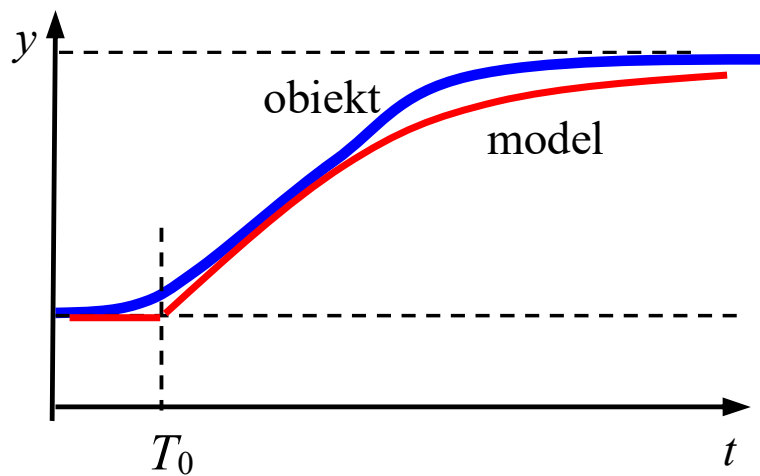
$$\frac{k}{(1+sT)^n} e^{-sT_0}$$

1. wyznaczyć punkt przegięcia Q
2. znaleźć  $\tau = T_1 / T_2$
3. wyznaczyć rząd  $n$  z tablicy  
jeśli  $\tau$  pomiędzy to:
  - przyjmij niższy rząd
  - wprowadź opóźnienie:
4. wyznaczyć  $T$  na podstawie  $t_i / T$
5. sprawdź wg  $T_1 / T, T_2 / T$

$$T_0 = (T_1/T_2 - (T_1/T_2)_{tab}) T_2$$

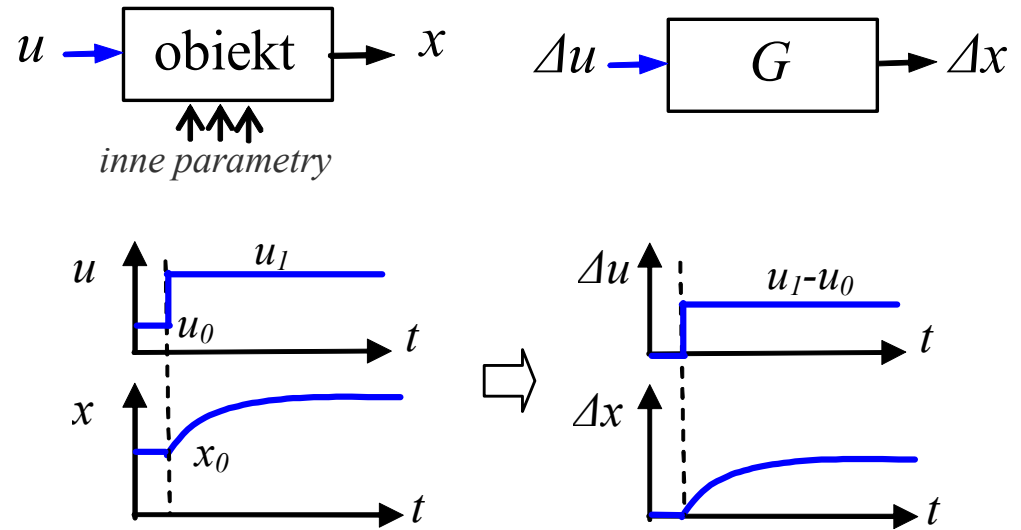
n	T2/T	T1/T	T1/T2	t <sub>i</sub> /T	Φ <sub>i</sub>
1	1	0	0	0	0
2	2,718	0,282	0,104	1	0,264
3	3,695	0,805	0,218	2	0,323
4	4,463	1,425	0,319	3	0,353
5	5,119	2,100	0,410	4	0,371
6	5,699	2,811	0,493	5	0,384
7	6,226	3,549	0,570	6	0,394
8	6,711	4,307	0,642	7	0,401
9	7,164	5,081	0,709	8	0,407
10	7,590	5,869	0,773	9	0,413

# Weryfikacja modelu

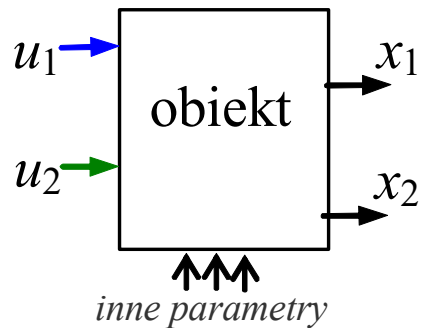


# Identyfikacja eksperymentalna - własności

- modele liniowe, stabilne
- modele black-box
- SISO
- możliwa automatyzacja

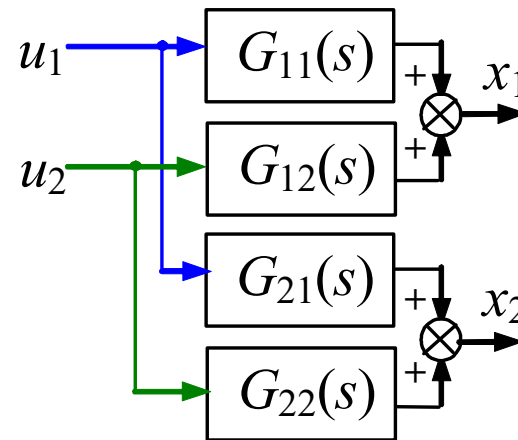


## MIMO



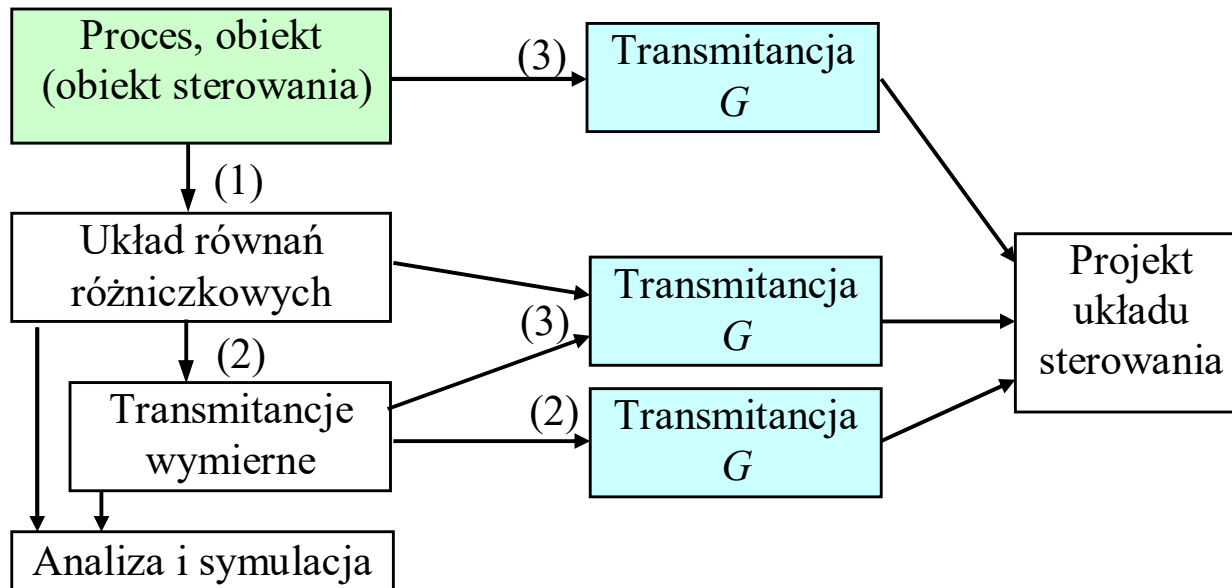
$$x_1(s) = G_{11}(s)u_1(s) + G_{12}(s)u_2(s)$$

$$x_2(s) = G_{21}(s)u_1(s) + G_{22}(s)u_2(s)$$





## Zastosowanie różnych typów modeli



- 1 – modelowanie
- 2 – konwersja
- 3 – identyfikacja

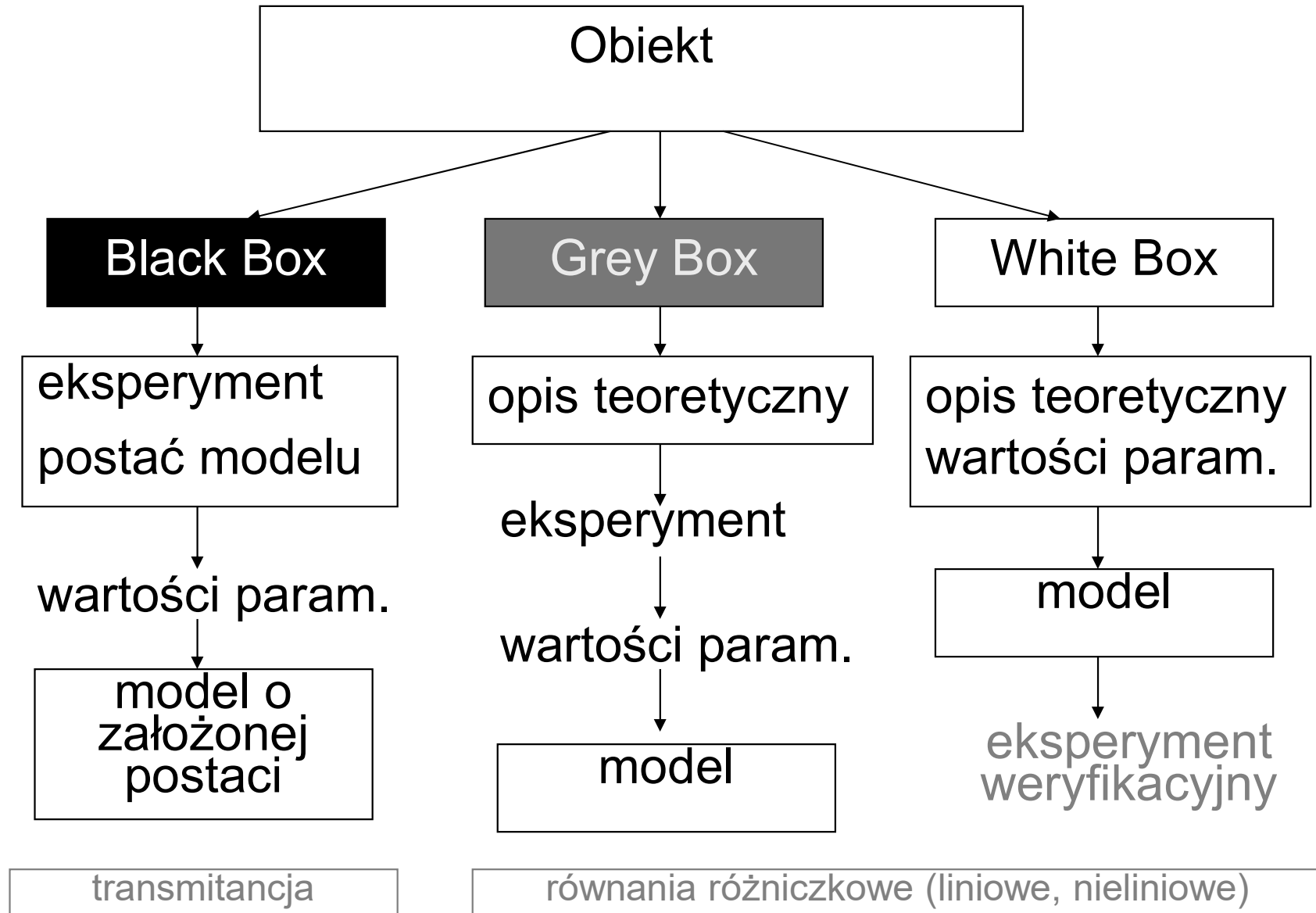
$$a_n x^{(n)}(t) + \dots + a_1 \dot{x}(t) + a_0 x(t) = b_m u^{(m)}(t) + \dots + b_1 \dot{u}(t) + b_0 u(t)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dots \\ \dot{x}_n(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \dots \\ x_n(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1m} \\ b_{21} & \dots & b_{2m} \\ \dots & \dots & \dots \\ b_{n1} & \dots & b_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1(t) \\ u_2(t) \\ \dots \\ u_m(t) \end{bmatrix}$$

$$G(s) = \frac{b_m s^m + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + \dots + a_1 s + a_0}$$



## Modelowanie i identyfikacja





## Zastosowanie modelowania (układy sterowania)

